

NORMAS DE FUNCIONAMENTO

SUB 10 DE FUTSAL DE PINHEL 2026

Inscrições até 22 de julho

- O Torneio decorrerá paralelamente ao torneio inter freguesias durante os meses de Julho e de Agosto, do corrente ano.
- A organização reserva-se o direito de aceitar ou não as inscrições das equipas.
- O Torneio será disputado segundo as Leis de Jogo da Federação Portuguesa de Futebol.

LOCALIZAÇÃO

- O Torneio terá lugar no Centro de Congressos Desportivos e Exposições de Pinhel - Pavilhão Multiusos, na cidade de Pinhel.
- A organização reserva-se o direito de alterar, com aviso prévio aos participantes, o programa, o local e as datas da realização da prova.

INSCRIÇÕES DE EQUIPAS

- Podem participar no Torneio, as equipas representativas e formadas por atletas nascidos a partir do dia 01 de Janeiro de 2016, (incluindo).
- Cada equipa poderá inscrever um mínimo de 7 (sete) e um máximo de 12 (doze) atletas e um máximo de 3 (três) acompanhantes (Delegado, Treinador e Massagista ou 2º Delegado), em Ficha de Inscrição própria, a entregar à Organização até ao dia 22 de Julho.
- As equipas poderão inscrever novos jogadores até à realização do primeiro jogo.
- O sorteio realizar-se-á em data a definir, mediante as inscrições do número de equipas
- A data oficiosa de início do torneio é 30 de julho ou à posterior.

PRÉMIOS

1º Classificado – Troféu

Todas as equipas - Lembranças

SISTEMA COMPETITIVO

- De acordo com a quantidade das equipas que se inscreverem, se forem mais que 6 equipas a participar, o torneio será disputado numa primeira fase em sistema de grupos onde jogam todos contra todos, caso contrário jogam todos contra todos.

- Na 2ª fase disputar-se-ão eliminatórias sucessivas até se apurarem as 2 equipas que disputarão a Fase Final.
- Nesta 2ª fase passarão as duas primeiras equipas de cada grupo. O primeiro classificado do grupo A joga com o segundo classificado do grupo B e vice-versa.
- No caso de serem 6 ou menos equipas o torneio será disputado em forma de campeonato.

PONTUAÇÃO

A pontuação é atribuída a cada equipa segundo o resultado obtido, a qual se processa pelas seguintes normas:

- Vitória - 3 (Três) pontos
- Empate - 1 (Um) ponto
- Derrota - 0 (Zero) pontos
- Em caso de igualdade pontual no final do torneio, para o apuramento do vencedor considerar-se-á em primeiro o resultado entre ambas (para 2 equipas) e depois o diferencial de golos, sendo a equipa vencedora a que tiver maior número de golos.

DURAÇÃO DE JOGO

- Nos jogos serão de 2 x 10 minutos. (corridos), intervalo de 5 minutos.
- Cada equipa tem direito a 1 "tempo morto" de 1 minuto em cada um dos períodos de jogo.

RESPONSABILIDADE

- Cada equipa tem a total responsabilidade pelo comportamento civil e criminal dos seus elementos durante o Torneio.
- O Comportamento dos participantes no Torneio devera ser, em todos os momentos, cordial e exemplar para com os outros elementos e público em geral, sempre pautando na maior disciplina e respeito pelo próximo;
- A organização reserva-se o direito de interditar a participação na prova, de qualquer elemento que não se guiar na maior disciplina.

HORÁRIO DOS JOGOS

- Todos os jogos serão devidamente agendados no início do Torneio.
- Qualquer alteração de horário devera ser apresentada por escrito à Organização, com 72 horas de antecedência relativamente à hora marcada para o jogo.

- No pedido de alteração devera constar:
 1. Motivo da alteração do horário do jogo;
 2. Declaração da equipa adversária, dando consentimento para alteração de horário de jogo;
 3. Proposta de horário e data.
 4. Em caso de não haver consentimento da equipa adversária, ou da organização o jogo realizar-se-á como o previsto.

FALTAS DE COMPARÊNCIA

- Considera-se falta de comparência, quando:
 - ✓ A equipa não se apresenta no recinto de jogo nos 10 minutos após o horário estabelecido para o seu início;
 - ✓ Não respeitam o número mínimo de jogadores (5 jogadores).
 - ✓ As faltas de comparência aos jogos são passíveis das seguintes sanções:
 - Uma falta de comparência e atribuída a derrota por 5 - 0;

DISCIPLINA

Aos jogadores que lhes sejam exibidos cartões, estão passíveis das seguintes sanções:

- O jogador ao qual for exibido três cartões amarelos, na soma de diferentes jogos, ficara excluído do próximo jogo da equipa.
- O jogador ao qual for exibido dois cartões amarelos durante um jogo, fica automaticamente excluído de jogar o próximo jogo da sua equipa.
- O jogador ao qual for exibido um cartão vermelho, fica automaticamente excluído do próximo jogo. Esperando pelo parecer do Conselho de Disciplina, para a sanção a aplicar.

DISPOSIÇÕES FINAIS

- A Organização não se responsabiliza por quaisquer acidentes, lesões, danos pessoais ou roubos que ocorram antes, durante ou depois dos jogos. As equipas deverão ter presente a necessidade de os atletas estarem cobertos pelo seguro desportivo, podendo o mesmo ser efetuado nas condições legalmente estabelecidas.
- Os casos omissos a este Regulamento serão resolvidos pela Organização, não havendo lugar a recurso sobre as decisões tomadas.