

# **NORMAS DE FUNCIONAMENTO**

## **TORNEIO FUTSAL INTER FREGUESIAS 2026**

Inscrições até 08 de julho – 18h00; Sorteio 10 julho - 18h00

- O Torneio decorrerá durante os dias de semana nos meses de Julho e Agosto do corrente ano.
- A organização reserva-se o direito de aceitar ou não as inscrições das equipas.
- O Torneio será disputado segundo as Leis de Jogo da Federação Portuguesa de Futebol.

### **LOCALIZAÇÃO**

- O Torneio Inter Freguesias de Futsal é reservado à participação de equipas representativas das freguesias e demais lugares e localidades do concelho de Pinhel, de acordo com as exceções previstas no presente regulamento.
- O Torneio Inter Freguesias de Futsal do concelho de Pinhel terá lugar no Centro de Congressos Desportivos e Exposições de Pinhel - Pavilhão Multiusos, na cidade de Pinhel.
- A organização reserva-se o direito de alterar, com aviso prévio aos participantes, o programa, o local e as datas da realização da prova.

### **INSCRIÇÕES DE EQUIPAS**

- Podem participar no Torneio as equipas representativas e formadas por pessoas naturais ou recenseadas na freguesia que se inscreve, e/ou filhos de recenseados ou naturais da mesma freguesia, pela qual se efetua a inscrição (familiares de 1º grau).
- Cada freguesia pode participar apenas com uma equipa no torneio, com exceção das freguesias constituídas por mais do que uma localidade, as quais podem apresentar uma equipa por cada uma das localidades que as integram.
- Devido ao número de população na freguesia de Pinhel, esta freguesia pode inscrever 5 equipas. Denominadas por Pinhel A, Pinhel B, Malta, Quinta Nova e Quintã dos Bernardos.
- Para que uma equipa esteja oficialmente inscrita, a mesma deverá entregar à Organização do Torneio, a Ficha de Inscrição onde constem a designação da equipa, jogadores a inscrever, o nome do Delegado e respetivo contacto.

- Cada equipa deverá inscrever um **mínimo de 7 (sete)** e um **máximo de 16 (dezesesseis)** atletas e um **máximo de 3 (três) acompanhantes (Delegado, Treinador e Massagista ou 2º Delegado)**, em Ficha de Inscrição própria, a entregar à Organização até às 18h00 do dia 08 de Julho de 2026, na Secção de Desporto da Câmara Municipal (Pavilhão Multiusos), acompanhadas da documentação solicitada na mesma, nomeadamente cartão de identificação (B.I. / CC ou outro legalmente válido).
- Para a ficha de cada jogo só poderão estar no **máximo de 12 (doze) atletas** apesar de a equipa poder escrever para o torneio até o **máximo de 16 (dezesesseis)**.
- As equipas poderão inscrever novos jogadores até ao momento de entrega da ficha para o seu primeiro jogo. **Após isto, não poderão ser inscritos nem substituídos jogadores.**
- **As inscrições de todos e cada elemento deverão ser atestadas obrigatoriamente pela Junta de Freguesia, em documento carimbado e assinado, que ficará responsável pela veracidade de todos os dados apresentados.**
- **O sorteio realizar-se-á no dia 10 de julho de 2026 no Centro de Congressos e Exposições de Pinhel às 18 horas.**
- **O torneio terá início no dia 17 de julho (data oficiosa).**
- As 4 equipas que no ano de 2025 se classificaram nos quatro primeiros lugares, caso se inscrevam, serão cabeças de serie dos grupos, **não podendo ser substituídas por qualquer outra.**
- Os jogos decorrerão durante os meses de julho e agosto durante os dias de semana (segunda a sexta) em horário pós-laboral e de acordo com o sorteio efetuado.

## PRÉMIOS

1º Classificado – Troféu

2º Classificado – Troféu

Restantes Equipas - Lembranças

## SISTEMA COMPETITIVO

- Na 1ª fase do Torneio as equipas serão divididas **em 4 Grupos caso sejam mais que 12 equipas, se forem 12 ou menos equipas serão feitos apenas 2 Grupos**, jogando em sistema de poule, todos contra todos, passando à fase seguinte as 2 melhores classificadas de cada grupo.
- Na 2ª fase disputar-se-ão eliminatórias sucessivas até se apurarem as 2 equipas que disputarão a Final.

## PONTUAÇÃO

A pontuação é atribuída a cada equipa segundo o resultado obtido, da seguinte forma:

- Vitória - 3 (Três) pontos
- Empate - 1 (Um) ponto
- Derrota - 0 (Zero) ponto
- Falta de Comparência - (-3) (menos três) pontos
- Em caso de igualdade pontual, no final do torneio e para o apuramento do vencedor considerar-se-á em primeiro o resultado entre ambas, depois o diferencial de golos, sendo a equipa vencedora a que tiver maior número de golos. Se o empate persistir, apura-se a equipa mais disciplinada e por fim, a mais jovem.

## DURAÇÃO DE JOGO

- Os jogos terão a duração de 2 x 20 minutos (corrido), à exceção do último minuto de cada parte que será cronometrado, com intervalo de 10 minutos.
- Cada equipa tem direito a 1 "tempo morto" de 1 minuto, em cada um dos períodos de jogo.
- O jogo terminará com o toque sonoro do pavilhão, não sendo considerados quaisquer lances, independentemente da forma que ocorram, **após o início do toque** em questão.

## RESPONSABILIDADE

- Cada equipa tem **total responsabilidade pelo comportamento cívico e criminal** dos seus elementos, durante o Torneio.
- O Comportamento dos participantes no Torneio deverá ser, em todos os momentos, cordial e exemplar para com os outros elementos e, público em geral sempre pautado pela maior disciplina e respeito pelo próximo;
- A organização reserva-se o direito de interditar a participação na prova, de qualquer elemento que não se guiar por estas regras básicas de conduta humana.

## HORÁRIOS DOS JOGOS

- Todos os jogos serão devidamente agendados no início do Torneio.

- Qualquer alteração de horário devera ser apresentada por escrito à organização, com 72 horas de antecedência relativa à hora marcada para o jogo.
- No pedido de alteração devera constar:
  - ✓ Motivo da alteração do horário do jogo;
  - ✓ Declaração da equipa adversária, dando consentimento para alteração de horário de jogo;
  - ✓ Proposta de horário e data.
  - ✓ Em caso de não haver consentimento da equipa adversária, ou da organização, o jogo realizar-se-á como anteriormente previsto.

### **FALTAS DE COMPARÊNCIA**

- Considera-se falta de comparência, quando:
  - ✓ A equipa não se apresente no recinto de jogo nos 10 minutos após o horário estabelecido para o seu inicio;
  - ✓ Não se respeite o número mínimo inicial obrigatório de jogadores (5 jogadores).

As faltas de comparência aos jogos são passíveis das seguintes sanções:

#### **ELIMINAÇÃO IMEDIATA**

- ✓ Derrota por 5 - 0.

### **DISCIPLINA**

Aos jogadores que lhes sejam exibidos cartões, são passíveis as seguintes sanções:

\* O jogador ao qual sejam **exibidos dois cartões amarelos, em diferentes jogos**, ficará automaticamente excluído do seguinte jogo da sua equipa.

\* O jogador ao qual sejam **exibidos dois cartões amarelos no mesmo jogo**, para além da imediata expulsão, fica automaticamente excluído do seguinte jogo da sua equipa.

\* O jogador ao qual for **exibido um cartão vermelho**, para além da imediata expulsão, fica automaticamente excluído do seguinte jogo, aguardando pelo parecer do Conselho de Disciplina, sobre a sanção a aplicar.

### **DISPOSIÇÕES FINAIS**

\* A Organização não se responsabiliza por quaisquer acidentes, lesões, danos pessoais ou roubos que ocorram antes, durante ou depois dos jogos.

\* As equipas deverão ter presente a necessidade de os atletas estarem cobertos pelo seguro desportivo, podendo o mesmo ser efetuado nas condições legalmente estabelecidas e, no local / seguradora que acharem para tal mais conveniente.

\* Os casos omissos a este Regulamento serão resolvidos pela Organização, não havendo lugar a recurso sobre as decisões tomadas.

\* Em função dos Torneios de Sub 14 e Sub 10, os horários dos jogos poderão sofrer adiantamentos ou atrasos, no dia em que sejam marcados.